

## 確率と期待値

「確率」のおさらいをしておこう。

はじめに簡単な例から。

① 花子さんがさいころを振ったところ、次のような結果が得られた。

目	1	2	3	4	5	6
目の出た回数	11	9	10	12	8	10

Q 1. それぞれの目の出る確率を求めよ。

答: 略

Q 2. 目の期待値を求めよ。

答: 略

Q 3. 一般に、事象  $I$  ( $1 \leq I \leq M$ ) の起こった回数が  $n_I$  であるとき、事象  $I$  の起こる確率  $p_I$  は、

$$p_I = \frac{n_I}{\sum_{I=1}^M n_I}$$

である。

したがって、 $A_I$  の期待値は  $p_I$  を使って表すと、

$$\langle A \rangle = \sum_{I=1}^M A_I p_I$$

と書け、 $n_I$  で表すと、

$$\langle A \rangle = \frac{\sum_{I=1}^M A_I n_I}{\sum_{I=1}^M n_I}$$

$$\sum_{I=1}^6 \frac{A_I n_I}{\sum_{I=1}^6 n_I} = \frac{\sum_{I=1}^6 A_I n_I}{\sum_{I=1}^6 n_I}$$

となる。この期待値を「重み付き平均」と呼ぶこともできる。

~~少し簡単過ぎた~~

② 太郎君がラスベガスでルーレットで遊んだところ、次の結果が得られた。

目	(i)	1	2	3	4	5	6	7
目の出た回数 ( $N_i$ )		1001	368	135	50	18	7	2

Q 1. それぞれの目の出る確率  $p_i$  を求めよ。計算の手順を具体的に示せ。

答: 略

Q 2. 目の期待値  $\langle I \rangle$  を求めよ。目の2乗の期待値  $\langle I^2 \rangle$  はどうか。

答: 略

実はこの賭場では、出た目に応じて賞金が出ることになっている。各目に対して出る賞金は次表の通り。

この式に準拠に相当

目 (I) 1 2 3 4 5 6 7

賞金 (E<sub>I</sub>) 1000 2000 3000 4000 5000 6000 7000

各準位のこの式に相当

Q4. 賞金の期待値を求めよ。計算の手順を具体的に示せ。

答: 略

$$\langle E_I \rangle = \sum_{I=1}^7 p_I E_I$$

から求める

実はこのルーレットは、どの目がどれくらいの確率で出るか、ということはそれぞれの目の賞金額を考慮して作られている (勸進元の経営を破綻させないためだ! 多額の賞金が出る目は確率が低い)。実は、この勸進元は I の目の出る確率 p<sub>I</sub> が

$$e^{-E_I}$$

(\*)

に比例するようにルーレットを作ったのである。

k<sub>B</sub>T=1 の場合の  
(β=1) Boltzmann  
分布に相当  
因子

太郎君の試行結果がおおむね (\*) に従っていることを確かめよ。

このとき、p<sub>I</sub> は (\*) を使って、

$$p_I = \frac{e^{-E_I}}{Q}$$

(\*\*)

と表すことができる。

ここで、Q は各目の出る確率の和を 1 にするために導入された因子で、

$$Q = \sum_{I=1}^7 e^{-E_I}$$

である。

分配関数に相当

Q5. 賞金と確率の関係をグラフに表せ (横軸に E<sub>I</sub> 縦軸に p<sub>I</sub> をプロットせよ)。

目の期待値は

$$\langle I \rangle = \frac{1}{Q} \sum_{I=1}^7 I e^{-E_I}$$

(\*\*\*)

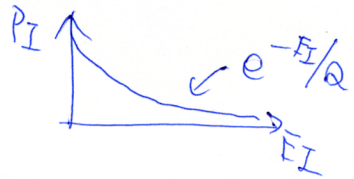
と書ける。

一方、賞金の期待値は

$$E = \frac{1}{Q} \sum_{I=1}^7 E_I e^{-E_I}$$

と書ける。

(\*\*\*\*)



Boltzmann  
分布の場合  
と同様

内部エネルギーに  
相当

## アナログとデジタル

はじめに、語句の意味を説明。

アナログ = 連続関数 = 解析的な式で表現される

デジタル = 離散的なデータ = 四則演算のみで表現される